

Simón dice...

actividades extraescolares



Simón dice... Nuestra Visión

Aprender Jugando: En Simón dice..., creemos firmemente que los juegos son una herramienta esencial para aprender a vivir y a relacionarnos. El tipo de juegos que elegimos refleja nuestra visión de la vida y modela nuestra manera de interactuar con el mundo. A través del juego, no solo nos divertimos, sino que también adoptamos estilos de vida y comportamientos.

El Poder de los Juegos: Inspirados por palabras de Terry Orlick, "¿Por qué no usar la fuerza transformadora de los juegos para ayudarnos a ser el tipo de persona que realmente queremos ser?", en "Simón dice..." elegimos priorizar los juegos de cooperación frente a los de competencia. Creemos que los juegos cooperativos fomentan:

- Compañerismo sobre rivalidad: Al jugar, cada participante es un aliado, no un adversario.
- Interdependencia y colaboración: Fomentamos relaciones de apoyo mutuo en lugar de dependencia y conflicto.
- Concentración y atención: Nuestros juegos reducen la tensión, promoviendo un entorno más relajado y enfocado.
- Solidaridad y respeto: Establecemos expectativas de solidaridad hacia los demás en lugar de hostilidad.

Selección de Actividades: Con estos principios en mente, hemos cuidadosamente seleccionado una variedad de actividades extraescolares que no solo son modernas y divertidas, sino que también están alineadas con nuestro objetivo educativo. Estas actividades están diseñadas para cultivar habilidades sociales, físicas y cognitivas en un entorno inclusivo y estimulante.

Te invitamos a explorar las actividades más innovadoras y emocionantes que ofrecemos, disponibles en nuestra página web.

CIRCO en el Cole: Infantil y Primaria



Objetivos

1. Desarrollo de Habilidades Motoras.Coordinación y Equilibrio: Aprender y perfeccionar habilidades de malabares, equilibrios, acrobacias y otros actos circenses.
2. Expresión Creativa: Fomentar la expresión creativa y la colaboración en un ambiente de apoyo mutuo.
3. Resiliencia y Autoconfianza: Desarrollar la resiliencia y la autoconfianza a través del desempeño frente a compañeros y profesora así como en posibles eventos frente a un público.

Contenido

- Técnicas de Circo: malabares, acrobacias, equilibrios y en el caso que sea posible aéreos (tela, aro o trapecio).
- Actuación y Presentación: Enseñar principios básicos de actuación y cómo presentarse ante una audiencia.
- Desarrollo de Rutinas Circenses: Creación y práctica de rutinas que combinan diversas habilidades aprendidas de forma individual o conjunta.



apoyo entre los participantes.

Criterios de seguimiento del alumno en clase

- Dominio de Técnicas: seguimiento del progreso en las habilidades de circo enseñadas.
- Creatividad en Presentaciones: Calidad y originalidad en las rutinas y presentaciones.
- Cooperación y Espíritu de Equipo: Actitudes y comportamientos de

MAGIA en el Cole:

Infantil y Primaria



Objetivos

1. Habilidades de Presentación y Oratoria: Mejorar las habilidades de comunicación y presentación a través de juegos de magia.
2. Pensamiento Crítico y Creatividad: Estimular el pensamiento crítico y la creatividad en la concepción y ejecución de los juegos.

3. Interacción Social y Confianza: Desarrollar la confianza en sí mismos y habilidades sociales mediante la interacción con la audiencia y la oratoria.

Contenido

- Fundamentos de la Magia: Aprender y crear nuestro propios juegos con cartas, cuerdas y otros objetos.
- Técnicas de Ilusionismo: Introducción a técnicas de ilusionismo y cómo manejar la atención del público.
- Desarrollo de Rutinas Mágicas: Creación de secuencias de juegos con una narrativa coherente.



Criterios de seguimiento del alumno en clase

- Habilidades de Ejecución de juegos: Precisión y destreza en la realización de los juegos aprendidos.
- Capacidad de Enganche y Presentación: Efectividad en captar y mantener la atención del público.
- Interacción en clase: Además de la interacción con la audiencia haremos seguimiento sobre la

interacción y comportamiento frente a los compañeros de clase.